



Ville d'Isneauville



Centre de loisirs

Du 10 au 28 juillet 2017



Les enfants de 3 à 6 ans seront accueillis
à l'Ecole Maternelle



Les jeunes de 7 à 16 ans seront accueillis
au Centre Sportif

Au programme pour tous :

Activités manuelles, sportives, artistiques, de découvertes, structure gonflable, jeux d'eau, sorties : parc de Clères.....

Horaires : de 9h à 17h00 (Possibilité de sortie à partir de 17h00) avec accueil de 8h à 9h00 et de 17h00 à 18h30.

Inscriptions à la semaine uniquement

Inscriptions et renseignements en Mairie : Ingrid LAMPÉRIER : 02 35 60 57 85

Date de clôture des inscriptions le **09 juin 2017**

Ticket temps libre et chèques ANCV acceptés

Tarifs en fonction du quotient familial au verso (repas et goûter compris)



TARIFS DE L'ALSH

	< 600€	601€< Q >800 €	801 €< Q > 1100 €	1101 €< Q > 1300 €	Q > 1301 €
du 10 au 13 juillet 2017 semaine 4 jours	24,30	26,30	37,50	48,60	60,80
du 10 au 13 juillet 2017 HC* / semaine 4 jours	40,50	50,70	60,80	71	81
Du 17 au 21 juillet 2017 Du 24 au 28 juillet 2017 Semaine de 5 jours	30,40	32,40	46,60	60,80	76
Du 17 au 21 juillet 2017 Du 24 au 28 juillet 2017 HC*/semaine 5 jours	50,70	60,80	76	86,20	101,40
Majoration ou pénalité pour annulation, modification ou inscription après la date de clôture des inscriptions	20	20	20	20	20

*HC : Hors commune

Début des inscriptions à l'Accueil de Loisirs de juillet

On pense déjà aux vacances d'été

N'oubliez pas d'inscrire vos enfants à l'Accueil de Loisirs de juillet avant la date de clôture des inscriptions fixée **au 9 juin 2017**.

Cet été encore, la directrice et son équipe prévoit des animations ou sorties récréatives, originales, éducatives pour que ce temps passé au centre soit un moment privilégié pour tous, petits et grands.

Nouveauté : la fréquentation étant plus importante pendant les grandes vacances, les inscriptions se font uniquement à la semaine, afin de faciliter l'organisation du centre.

A toutes les familles, nous souhaitons un bel été !

La Commission Jeunesse

Accueil de Loisirs